**Ejemplo:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Project Name | | Cooperativa-reciclaje | Tests Case ID |  |
| Version | | - | Iteration No. | 1 |
| Tested By | | Juan Francisco Vaninetti | Browser | Chrome |
| Tested On | CR-40 "Como secretario/a quiero poder administrar los materiales para cumplir con los convenios que se van estableciendo con las empresas recicladoras.” | | | |
| Description | …. | | | |
| Made By | Juan Francisco Vaninetti, Federico Franchini, Evelyn Vega, Federico Demugruza,  Nicolas Contreras | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Test # | Date | Action | Expected Results | Actual Results | Pass?? |
| 1 | 17-jun | Deben mostrarse la lista de materiales al cargar la pagina | Se debe listar cada material cargado con su imagen y su nombre. | Se muestran las imagenes y el nombre de cada material al cargar la seccion. | si |
| 2 | 17-jun | Debo poder seleccionar un material de la lista | Los materiales deben ser seleccionables | Se selecciona el material al clickearlo y se muestran las acciones disponibles | si |
| 3 | 17-jun | Al seleccionar un material se muestra su descripcion y nombre y las acciones dispobibles | Debe mostrarse un recuadro con el nombre y descripcion y los botones para borrar y modificar. | Se muestra un recuadro al seleccionar un material y figura su descripcion y los botones correspondientes. | si |
| 4 | 17-jun | Al seleccionar editar debo poder editar el contenido. | Debe aprecer un campo de texto para editar nombre y contenido y al aceptar debe modificarse y actualizarse | Se actualiza el material al aceptar la accion. | si |
| 5 | 17-jun | Al seleccionar eliminar, se elimina dicho material | Debe preguntarme si quiero eliminar el material y al aceptar la accion eliminar dicho material de la lista. | Se elimina el material y actualiza la lista de materiales. | si |
| 6 | 17-jun | Al seleccionar agregar debo poder agregar un material | Deben aparecer inputs de texto para poder agregar un nuevo material al seleccionar la opcion agregar material. | Se crea un nuevo material al aceptar su creacion. | si |